

# H5023



## Clavier à code GoSmart

---



### Table des matières

Consignes de sécurité et avertissements .....	2
Contenu de l'emballage .....	3
Spécifications techniques .....	3
Description de l'appareil .....	4
Installation et montage .....	5
Appairage avec une application .....	9
Contrôles et fonctions .....	14
FAQ sur le dépannage .....	18

## Consignes de sécurité et avertissements



Lisez les instructions avant d'utiliser l'appareil.



Respectez les consignes de sécurité de ce manuel.

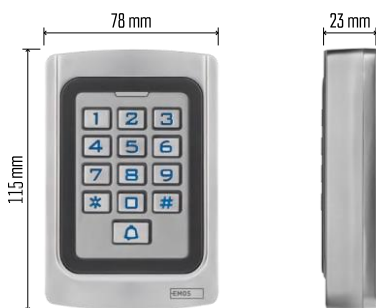
EMOS spol. s r.o. déclare que le produit H5023 est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes des directives. L'équipement peut être utilisé librement dans l'UE.

La déclaration de conformité peut être consultée sur le site web <http://www.emos.eu/download>.

L'appareil peut être utilisé sur la base de l'autorisation générale n° VO-R/10/07.2021-8 modifiée.



Contenu de  
l'emballage Clavier à  
code Manuel  
d'utilisation Tournevis  
2× insert en caoutchouc  
3× vis



### Spécifications

techniques Alimentation :

DC 12-24V Dimensions : 23 ×

78 × 115 mm

Protocole de communication : WI-FI 2,4 GHz  
(IEEE802.11b/g/n)

Température de fonctionnement : -45 °C à

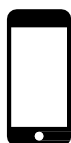
60 °C Humidité de fonctionnement : ≤ 90%

RH Nombre maximal d'utilisateurs : 2000

Protection IP : IP68

APP : EMOS GoSmart pour Android et iOS

### Avis



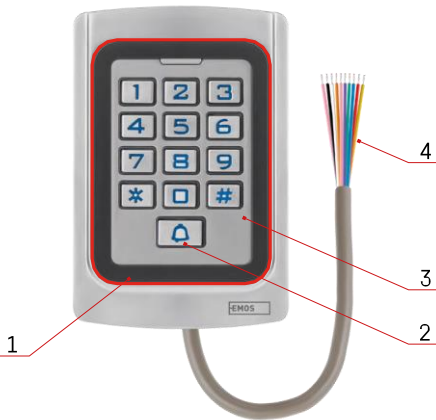
✓ 2.4 GHz

5 GHz ✗



Le clavier ne prend en charge que le Wi-Fi 2,4 GHz (il ne prend pas en charge le 5 GHz).

## Description du dispositif

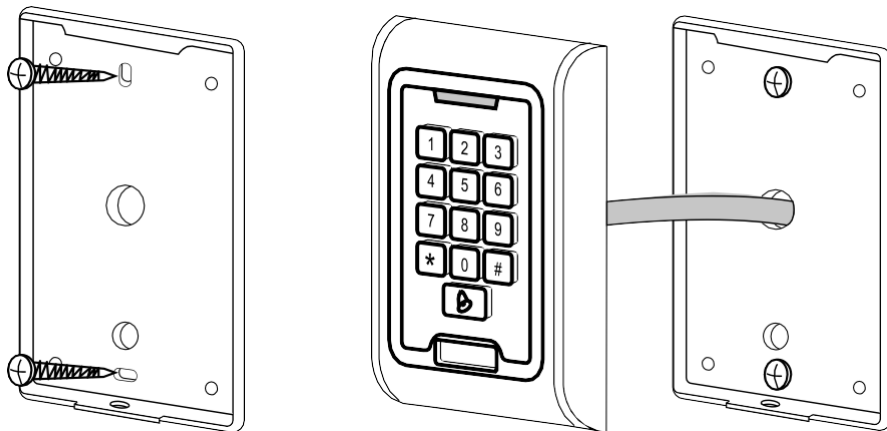


- 1 - Zone d'honneur pour les puces RFID
- 2 - Bouton de sonnette
- 3 - Clavier
- 4 - Câblage

## Description du câblage

Couleur	Fonctions	Description
Rose	BELL_A	Une extrémité du contact avec le gong (cloche)
Rose	BELL_B	L'autre extrémité du contact avec le gong (cloche)
Vert	D0	Sortie Wiegand D0 (pour lecteurs externes)
Blanc	D1	Sortie Wiegand D1 (pour lecteurs externes)
Jaune	EXIT	Contact pour le bouton EXIT. L'autre extrémité est reliée à GND (la connexion à GND déverrouille la serrure).
Rouge	12V+	Alimentation 12V+ DC
Noir	GND	Mise à la terre 12V - DC
Bleu	NON	Pas de contact
Violet	COM	Contact COM
Orange	NC	Contact NC

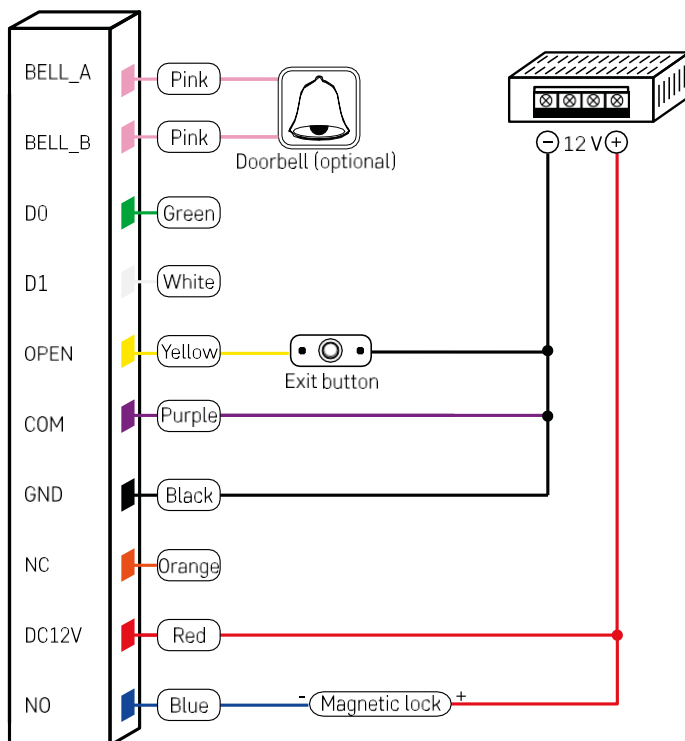
## Installation et assemblage



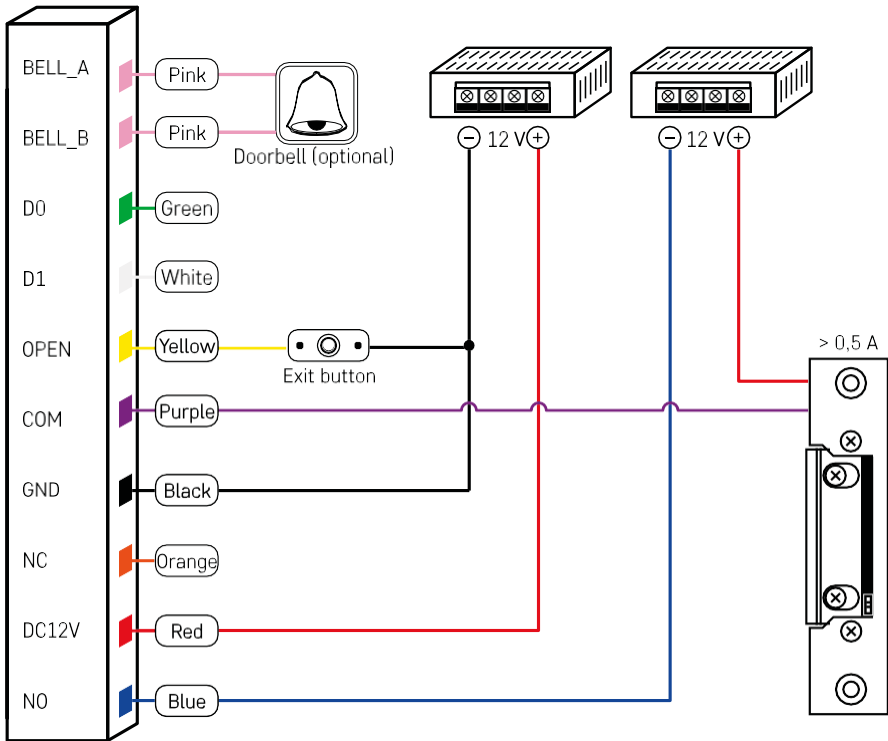
1. Visser le couvercle arrière à l'aide des vis fournies. Le câblage doit être prêt avant l'installation du clavier.
2. Connectez les câbles en fonction de vos besoins.
3. Placez le clavier sur le couvercle arrière et vissez-le en place à l'aide du support inférieur.

## Raccordement du câblage

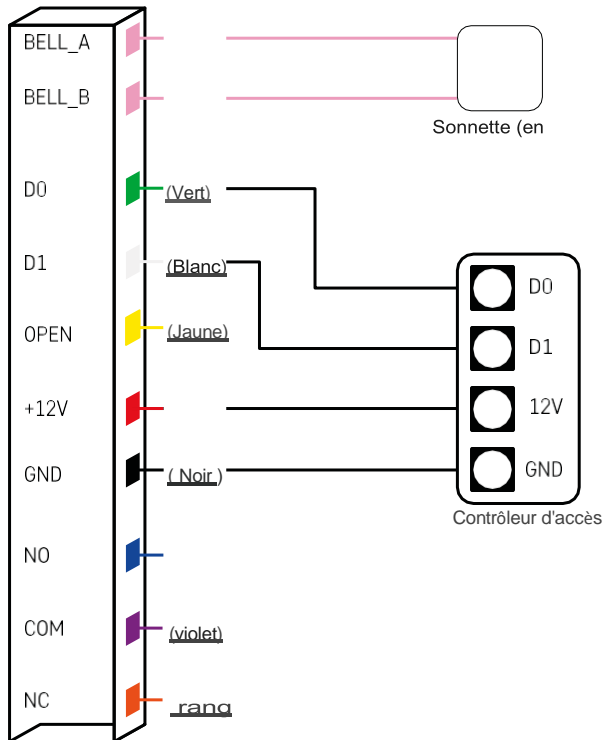
### Schéma de câblage de base



Câblage de base du clavier avec serrure, bouton de sortie et éventuellement gong externe (câbles roses). Toutefois, ce câblage n'est possible que si l'on utilise une serrure à faible consommation d'énergie (< 0,5 A). Dans la gamme EMOS, la serrure C0030 peut être utilisée. L'utilisation d'une serrure ayant une consommation plus élevée nécessite une alimentation supplémentaire (voir schéma ci-dessous).



# Connexion lecteur externe - Wiegand





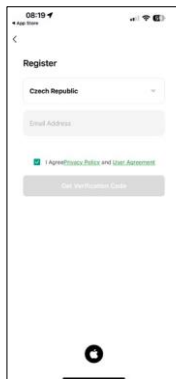
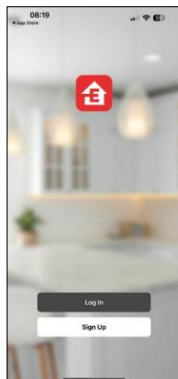
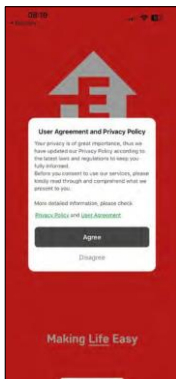
## Appareillage avec une application

### Installation de l'application EMOS GoSmart

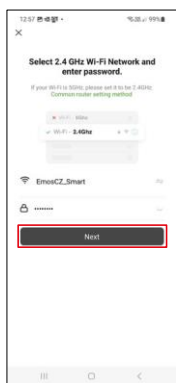
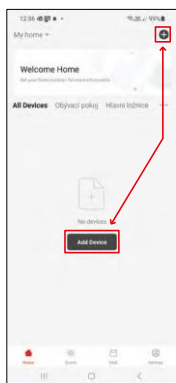


L'application est disponible pour Android et iOS via Google play et l'App Store. Pour télécharger l'application, veuillez scanner le code QR correspondant.

### Étapes de l'application mobile EMOS GoSmart



Ouvrez l'application EMOS GoSmart, confirmez la politique de confidentialité et cliquez sur J'accepte. Sélectionnez l'option d'enregistrement. Saisissez le nom d'une adresse électronique valide et choisissez un mot de passe. Confirmez votre consentement à la politique de confidentialité. Sélectionner l'enregistrement.

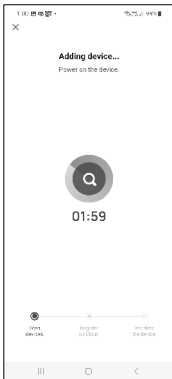


Sélectionnez Ajouter un appareil.

Sélectionnez une catégorie de produits GoSmart et sélectionnez l'IP-006AX Saisissez le nom et le mot de passe de votre réseau Wi-Fi. Ces informations restent cryptées et sont utilisées pour permettre au clavier de communiquer à distance avec votre appareil mobile.

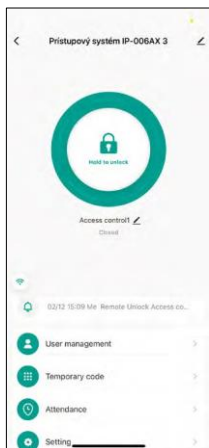


Allumez le clavier et réinitialisez-le en entrant le code : \* -> Code maître (par défaut : 999999 ) -> 73 -> #. Le voyant doit clignoter en vert.

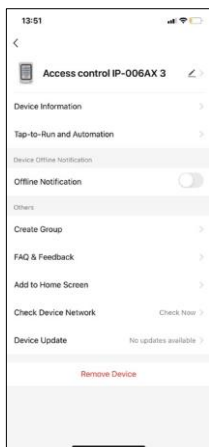


L'appareil sera automatiquement recherché. Après l'appariage, le clavier peut être renommé.

## Icônes et voyants lumineux



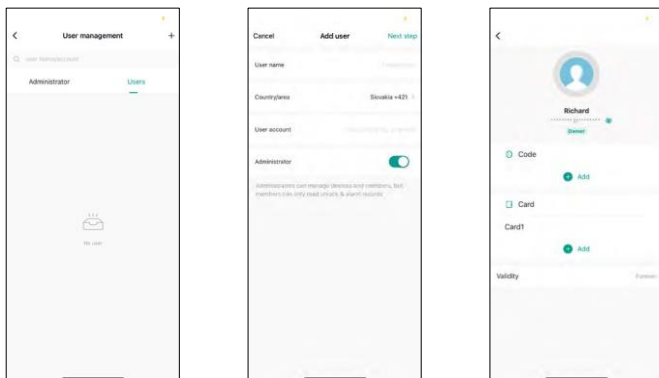
	Bouton de déverrouillage et de verrouillage du clavier à distance
Access control1	Nommage du clavier et possibilité de renommer le clavier
Closed	État actuel du verrou (verrouillé/déverrouillé)
	Paramètres supplémentaires
02:12 15:09 Mo Remote Unlock Access (o...	Enregistrement des événements
	Gestion des utilisateurs
	Programmation d'un code à usage unique (un code permanent universel peut également être programmé)
	Configuration et suivi des présences (cette fonctionnalité est actuellement en cours de développement, des instructions seront ajoutées ultérieurement)
	Paramètres - Vous pouvez activer ou désactiver le déverrouillage à distance et définir les droits des membres pour ce type de déverrouillage.



### Explication des réglages supplémentaires

- Informations sur l'appareil - Informations de base sur l'appareil
- Tap-To-Run and Automation - scènes et automatismes assignés à ce dispositif (toutefois, les automatismes effectués par le bouton lui-même ne sont pas affichés).
- Notification de déconnexion - Notification lorsque l'appareil est déconnecté pendant plus de 8 heures (par exemple, en cas de panne de courant).
- Créer un groupe - créer un groupe de dispositifs similaires (idéal pour les éclairages, par exemple pour regrouper tous les éclairages d'une cuisine).
- Faq et feedback - Questions fréquemment posées et feedback
- Ajouter à l'écran d'accueil - Créer une icône d'appareil pour le menu principal de votre téléphone
- Vérifier le réseau de l'appareil - Vérifier la fonctionnalité du réseau Wifi
- Mise à jour de l'appareil - Mise à jour de l'appareil
- Remove Device - évaporation du dispositif

## Gestion des utilisateurs



Les utilisateurs peuvent être ajoutés à l'aide de l'icône "+". Si l'utilisateur a créé un compte dans l'application EMOS GoSmart, il suffit de saisir, dans le champ "Compte utilisateur", l'adresse électronique à laquelle ce compte a été créé pour relier facilement la commande de serrure à son application (chaque administrateur doit avoir son propre compte). Des utilisateurs réguliers peuvent également être ajoutés, soit en utilisant un compte, soit en introduisant simplement un nom.

Lorsque vous cliquez sur un utilisateur, un menu apparaît pour ajouter et gérer les codes et puces RFID associés à ce compte. Les codes et les puces peuvent être ajoutés à l'aide du bouton "+".



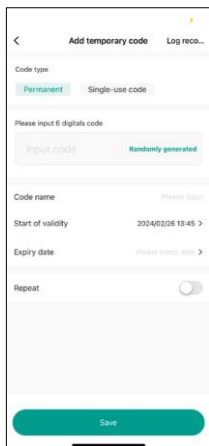
## Compte-rendu d'événements

L'enregistrement stocke toutes les activités liées à l'ouverture et au verrouillage de la serrure. Il est ainsi facile de savoir qui a ouvert la serrure, quand et avec quoi. Si vous avez une puce ou un code qui n'est pas associé à un utilisateur spécifique, utilisez le bouton "Associer...". (bouton permettant d'associer un code ou une puce à un utilisateur créé précédemment).

## Gestion des codes PIN temporaires

Si vous devez créer un code universel (par exemple pour un visiteur) pour ouvrir la serrure, vous pouvez utiliser le réglage du code temporaire.

Tout d'abord, vous devez choisir si le code est permanent ou ponctuel. Pour un code permanent, vous pouvez spécifier la durée de validité du code et vous pourrez l'ouvrir jusqu'à ce qu'il expire. Un code à usage unique sera effacé une fois entré sur le clavier et ne pourra plus être utilisé.



## Définition des autorisations pour le déverrouillage à distance

Dans ce paramètre, vous pouvez facilement activer ou désactiver le déverrouillage du téléphone et spécifier si seuls les administrateurs ou les utilisateurs réguliers peuvent déverrouiller dans ce style.



## Contrôles et fonctions

### Paramètres du clavier

La configuration du clavier se fait soit à partir de l'application, soit en entrant des codes numériques directement dans le clavier. Tous les codes se trouvent dans le tableau ci-dessous :

Action	Code	Description
Déverrouillage par code PIN	<b>PIN #</b>	
Entrer dans le mode de programmation	<b>* Master #</b>	Dans les réglages d'usine, le code maître est 999999. Nous recommandons vivement de le modifier après avoir réglé tous les paramètres nécessaires.
Sortie de la programmation mode	<b>*</b>	Retour au fonctionnement normal du clavier
Pour commencer l'appariement avec une application	<b>7 3 #</b>	Après avoir introduit le code, la LED clignote en vert. et l'appareil sera trouvé à l'aide de GoSmart Applications
Vous devez être en mode programmation avant d'introduire l'un des codes suivants !		
Modification du code maître	<b>0 New code # New code #</b>	Le code principal doit comporter 6 caractères
Mode 1 : Entrée uniquement avec la puce RFID	<b>3 0 #</b>	Seules les personnes munies d'une puce RFID valide seront autorisées à entrer.
Mode 2 : Entrée de la puce RFID et en même temps le code	<b>3 1 #</b>	L'entrée ne sera accordée que si la puce est attachée <b>et que l'entrée suivante est effectuée code</b>
Mode 3 : Entrée avec puce ou code RFID	<b>3 2 #</b>	L'entrée ne sera accordée qu'après la fixation d'une puce. <b>ou</b> en introduisant le code
Gestion des membres en mode 3 (RFID ou PIN - 32#)		

Ajouter un membre avec un code PIN	<b>1 User ID # PIN #</b>	Le numéro d'identification du membre peut être compris entre 1 à 2000. PIN peut être de 0000 à 999999, en dehors de 1234.
Ajouter rapidement des membres	<b>1 User_1 ID # PIN #</b> <b>User_2 ID # PIN #</b> ...	
Pour supprimer le code PIN d'un membre individuel	<b>2 User ID #</b>	
Modification du code PIN (en dehors du mode de programmation)	<b>* User ID # Old PIN # New PIN #</b> <b>New PIN #</b>	
Action	Code	Description
Ajout d'une puce RFID - méthode 1	<b>1 Read RFID #</b>	En ne saisissant pas l'ID du membre dans cette méthode, le clavier attribue automatiquement les jetons aux membres de 1 à 2000.
Ajout d'une puce RFID - méthode 2	<b>1 User ID # Read RFID #</b>	1 carte d'identité de membre = 1 puce RFID
Effacement de la puce RFID	<b>2 Read RFID #</b>	
Suppression d'un membre	<b>2 User ID #</b>	
Suppression de tous les membres	<b>2 0 0 0 0 #</b>	Efface tous les codes PIN et toutes les puces RFID. Toutefois, il ne supprime pas le code PIN public.
<b>Gestion des membres en mode 2 (RFID et PIN - 31#)</b>		
Ajout d'une puce RFID et d'un code PIN (0000 - 999999 éteint 1234)	<b>6 Read RFID New PIN #</b>	
Modification du code PIN attribué à la puce RFID (en dehors du mode de programmation) - méthode 1	<b>* Read RFID New PIN #</b> <b>New PIN #</b>	

Modification du code PIN attribué à la puce RFID (en dehors du mode de programmation) - méthode 2	<b>* User ID # Old PIN # New PIN # New PIN #</b>	
Pour supprimer un code PIN et les Puce RFID	<b>2 User ID #</b>	
Gestion des membres en mode 1 (RFID uniquement - 30#)		
Ajout d'une puce RFID - méthode 1	<b>1 Read RFID #</b>	
Ajout d'une puce RFID - méthode 2	<b>1 User ID # Read RFID #</b>	
Autres options		
Création d'un code PIN universel (public)	<b>9 New PIN #</b>	Toute personne disposant d'un code public pourra déverrouiller
Pour supprimer un code PIN universel (public)	<b>9 #</b>	
Action	Code	Description
Réglage du mode : commutation de la durée du relais	<b>5 0 #</b>	Lorsqu'elle est ouverte, la serrure se verrouille au bout d'un certain temps.
Longueur de déclenchement du relais de verrouillage	<b>* Master # 4 0~99 #</b>	0~99 - réglage des secondes
Réglages du mode : Verrouillage manuel	<b>5 1 #</b>	Après l'ouverture, la serrure reste déverrouillée et ne peut être verrouillée qu'en rechargeant la puce ou en introduisant un code.
Activation du mode Wiegand du lecteur WG26/34	<b>5 2 2 6 / 3 4 #</b>	



## Description des signaux sonores et lumineux du clavier

Statut	LED	Signalisation sonore
Mode veille	S'allume en rouge	-
Appuyer sur une touche		Bip
Une opération réussie	Vert	Bip-
Opération non réussie		Bip-Bip-Bip
Entrer dans le mode de programmation (*)	Rouge clignotant lentement	Bip-
Mode de programmation	Rouge clignotant lentement	
Quitter le mode de programmation	Problkne green	Bip-
Ouverture de la serrure	Vert	Bip-

### Exportation et importation de données vers et depuis le second clavier

Si vous devez transférer des données telles que les codes PIN, les puces RFID ajoutées, les réglages, etc. vers un deuxième clavier (par exemple pour une autre entrée), le clavier permet le transfert de ces données à l'aide de la fonction de sauvegarde.

Vous devez d'abord connecter les câbles vert et blanc des deux claviers (c'est-à-dire le vert au vert et le blanc au blanc). Clavier A : clavier original avec toutes les données.

Clavier B : le deuxième clavier sur lequel les données seront téléchargées.

La première étape consiste à introduire le code suivant sur le clavier B :

**\* Master # 7 1 #**

Puis sur la touche A, ce code :

**\* Master # 7 0 #**

Les deux claviers clignotent en vert pendant le transfert de données et restent rouges lorsque le transfert est terminé.


## Programmation des puces MASTER et DELETE

Si vous devez programmer un grand nombre de puces en même temps ou ajouter ou supprimer des puces périodiquement, vous pouvez créer 2 puces maîtresses, ce qui simplifie grandement le processus et vous évite d'entrer dans le mode de programmation à chaque fois que vous programmez.

Il est nécessaire d'attribuer 2 puces RFID à utiliser comme MASTER et DELETE (nous recommandons de les distinguer par leur couleur), puis de restaurer les paramètres d'usine de l'unité. La réinitialisation ne doit pas effacer les codes PIN ou les puces préprogrammés. Cette opération s'effectue à l'aide de la fonction d'effacement de code décrite ci-dessus.

Réinitialisation du clavier et ajout des puces principales :

1. Déconnecter l'alimentation électrique
2. Si le bouton EXIT est enclenché, appuyez plusieurs fois dessus, puis maintenez-le enfoncé. (Le bouton EXIT peut être simulé en attachant un fil jaune à GND ou au corps du clavier).
3. Tout en maintenant le bouton EXIT enfoncé, rebranchez le clavier.
4. Relâchez la touche EXIT lorsque le clavier s'allume.
5. Le voyant LED doit devenir vert.
6. Fixez la première puce qui devient la puce MASTER.
7. Attachez une deuxième puce, qui devient la puce DELETE.
8. Une fois les deux puces connectées, le clavier confirme le processus par deux bips courts et un long.

Si vous avez programmé les puces MASTER, il vous suffit maintenant d'ajouter la puce MASTER puis les autres puces que vous souhaitez déverrouiller. Ajoutez les puces une par une, et une fois que vous avez obtenu le nombre désiré, appuyez sur le bouton .

La même procédure est utilisée pour la puce DELETE, à la différence qu'elle n'ajoute pas de puce, mais en supprime.

## FAQ sur le dépannage

Je n'arrive pas à jumeler les appareils. Que dois-je faire ?

- Assurez-vous que vous utilisez un réseau Wi-Fi 2,4 GHz et que le signal est suffisamment puissant.
- Autoriser l'application dans les paramètres
- Assurez-vous que vous utilisez la dernière version du système d'exploitation mobile et la dernière version de l'application.

Qui peut utiliser le matériel ?

- Les installations doivent toujours avoir un administrateur (propriétaire)
- L'administrateur peut partager l'équipement avec les autres membres du ménage et leur attribuer des droits.